

# ***TALLER DE JUEGOS POPULARES Y***

## ***ANIMACIÓN***

### **Información General**

El Taller persigue adaptarse a las características personales de horario y ritmo de trabajo, individualizando la metodología pedagógica que puede ser mucho más activa que la clase magistral tradicional. Permitiendo así al alumno aplicar los conceptos adquiridos, a su especialización profesional y a sus propias expectativas.

Nuestro servicio de tutorías, consultas y sistema de evaluaciones pretenden por un lado facilitar y ayudar al alumno en su trabajo y por otro el asegurar la consolidación de los conocimientos que en el taller se imparten.

## **¿A quién va dirigido?**

El curso va dirigido a todos aquellos profesionales, estudiantes o personal interesados en la utilización y recuperación de los juegos populares y su incorporación como herramientas educativas y de ocio.

## **Tiempo y Metodología**

El taller tiene una duración de 20 horas y un precio de 30€, que podrán realizarse en el horario que el alumno prefiera o que más convenga a sus intereses.

El temario estará a disposición del alumnado en la plataforma educativa de la entidad, donde éste podrá descargarlo y consultarlo siempre que quiera.

Las actividades de evaluación se enviarán a la plataforma donde se pasará a su evaluación por parte del equipo docente del curso.

## **Programación**

En el presente taller se impartirán una serie de contenidos teórico-prácticos para que los/as alumnos/as conozcan los juegos populares y sus posibilidades como herramientas para el ocio y la animación.

- ✚ MÓDULO 1: Pedagogía del juego
- ✚ MÓDULO 2: Papel del monitor ante el juego
- ✚ MÓDULO 3: Juegos populares
- ✚ MÓDULO 4: Juegos para el tiempo libre
- ✚ MÓDULO 5: Relación de juegos

## **Evaluación**

La evaluación se realizará a través de ejercicios correspondientes a cada uno de los módulos que forman parte del temario del taller.

