

CURSO DE MONITOR MULTIDEPORTIVO

Información General

El Curso persigue adaptarse a las características personales de horario y ritmo de trabajo, individualizando la metodología pedagógica que puede ser mucho más activa que la clase magistral tradicional. Permitiendo así al alumno aplicar los conceptos adquiridos, a su especialización profesional y a sus propias expectativas.

Nuestro servicio de tutorías, consultas y sistema de evaluaciones pretenden por un lado facilitar y ayudar al alumno en su trabajo y por otro el asegurar la consolidación de los conocimientos que en el curso se imparten.

¿A quién va dirigido?

El curso va dirigido a todos aquellos profesionales, estudiantes o personal interesados en la realización y puesta en marcha de actividades predeportivas, deportivas y de juegos populares, explotando así todas las posibilidades de este tipo de actividades en el tiempo libre y ocio.

Tiempo y Metodología

El curso tiene una duración de 200 horas y un precio de 120€, que podrán realizarse en el horario que el alumno prefiera o que más convenga a sus intereses.

El temario estará a disposición del alumnado en la plataforma educativa de la entidad, donde éste podrá descargarlo y consultarlo siempre que quiera.

Las actividades de evaluación se enviarán a la plataforma donde se pasará a su evaluación por parte del equipo docente del curso.

Programación

En el presente curso se impartirán una serie de contenidos teórico-prácticos para que los/as alumnos/as desarrollen los conocimientos necesarios para crear actividades deportivas, ya sean competitivas o de deportes alternativos y populares.

+ INTRODUCCIÓN

+ MÓDULO 1: Perfil y funciones del monitor

- Tema 1: Perfil del monitor/animador
- Tema 2: ¿Cómo se aprende a ser monitor?
- Tema 3: Tipos y funciones del monitor

+ MÓDULO 2: Deportes alternativos

- Tema 1: Senderismo
- Tema 2: Balón gigante
- Tema 3: Paracaídas
- Tema 4: Malabarismos
- Tema 5: Aros
- Tema 6: Diabolo
- Tema 7: Disco volador
- Tema 8: Indiacá

✚ MÓDULO 3: Juegos y Deportes populares

- Tema 1: La petanca
- Tema 2: Los bolos
- Tema 3: Juegos de pelota
- Tema 4: Juegos populares

✚ MÓDULO 4: Deporte para discapacitados

- Tema 1: Slalom
- Tema 2: La Boccia
- Tema 3: El baloncesto
- Tema 4: El Goal-Ball
- Tema 5: Otras actividades

✚ MÓDULO 5: Actividades en la naturaleza

- La orientación
- Iniciación a la escalada

✚ MÓDULO 6: Juegos

- Tema 1: Animación participativa en ambientes de dispersión
- Tema 2: Juegos de pega
- Tema 3: Juegos al aire libre

Evaluación

La evaluación se realizará a través de ejercicios correspondientes a cada uno de los módulos que forman parte del temario del curso.

Al finalizar el curso se entregará un supuesto práctico correspondiente a la organización de un proyecto de actividades de ocio y tiempo libre.

