

CURSO ANIMADOR INFANTIL

Información General

El Curso persigue adaptarse a las características personales de horario y ritmo de trabajo, individualizando la metodología pedagógica que puede ser mucho más activa que la clase magistral tradicional. Permitiendo así al alumno aplicar los conceptos adquiridos, a su especialización profesional y a sus propias expectativas.

Nuestro servicio de tutorías, consultas y sistema de evaluaciones pretenden por un lado facilitar y ayudar al alumno en su trabajo y por otro el asegurar la consolidación de los conocimientos que en el curso se imparten.

¿A quién va dirigido?

El curso va dirigido a todos aquellos profesionales, estudiantes o personal interesados en la animación y el ocio infantil; que trabajen en el sector o que quieran incorporarse a él.

Tiempo y Metodología

El curso tiene una duración de 200 horas y un precio de 120€, que podrán realizarse en el horario que el alumnos prefiera o que más convenga a sus intereses.

El temario estará a disposición del alumnado en la plataforma educativa de la entidad, donde éste podrá descargarlo y consultarlo siempre que quiera.

Las actividades de evaluación se enviarán a la plataforma donde se pasará a su evaluación por parte del equipo docente del curso.

Programación

En el presente curso se impartirán una serie de contenidos teórico-prácticos para que los/as alumnos/as desarrollen los conocimientos necesarios para ser buenos animadores infantiles.

Dichos contenidos serán:

✚ MÓDULO 1: El niño y su socialización

- Tema 1: Análisis de la situación de la infancia
- Tema 2: La socialización como elemento fundamental de vida
- Tema 3: Agentes de socialización
- Tema 4: La escuela como agente socializador

✚ MÓDULO 2: Características físicas y psíquicas del niño.

Evolución

- Tema 1: Desarrollo físico y motor en la primera infancia
- Tema 2: Desarrollo físico y motor en la edad preescolar
- Tema 3: Desarrollo físico y motor en la edad escolar

✚ MÓDULO 3: El monitor/animador infantil

- Tema 1: Perfil del monitor/animador
- Tema 2: Conocimientos a desarrollar
- Tema 3: ¿Cómo se aprende a ser monitor?
- Tema 4: Pedagogía del juego

✚ MÓDULO 4: Recursos y actividades

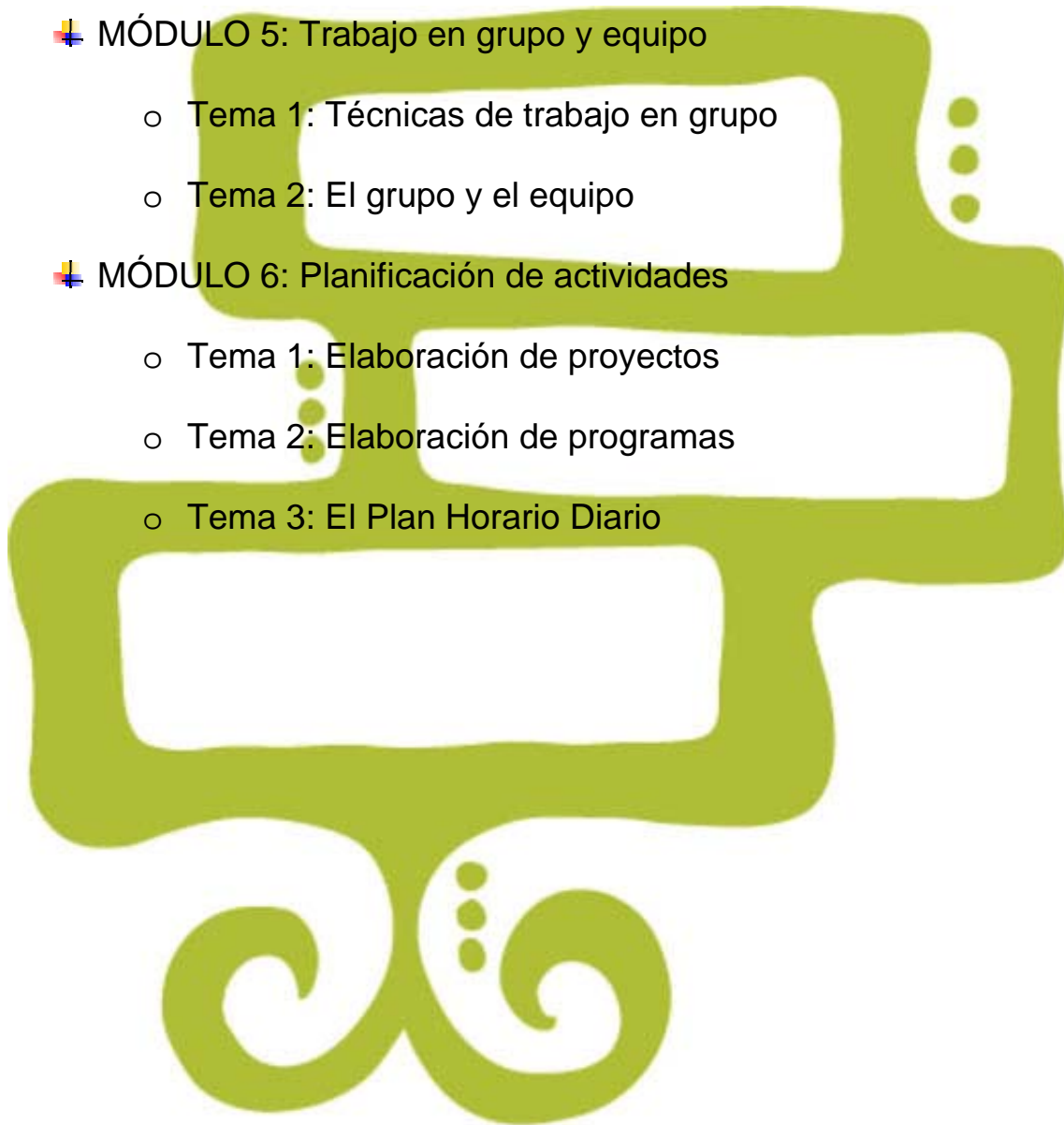
- Tema 1: Talleres
- Tema 2: Juegos de animación
- Tema 3: Juegos populares

✚ MÓDULO 5: Trabajo en grupo y equipo

- Tema 1: Técnicas de trabajo en grupo
- Tema 2: El grupo y el equipo

✚ MÓDULO 6: Planificación de actividades

- Tema 1: Elaboración de proyectos
- Tema 2: Elaboración de programas
- Tema 3: El Plan Horario Diario



Evaluación

La evaluación se realizará a través de ejercicios correspondientes a cada uno de los módulos que forman parte del temario del curso.

Al finalizar el curso se entregará un supuesto práctico correspondiente a la organización de un proyecto de actividades de ocio y tiempo libre.

